**Logboek XNA racegame 2013 Remy Span**

|  |  |
| --- | --- |
| **dagdeel** | **activiteit** |
| 10 oktober | Analyse voor project gemaakt |
| 11 oktober | Analyse aftekenen en opzetten github |
| 12-13 oktober |  |
| 15 oktober | RaceGame hoofdklasse gemaakt |
| 15 oktober | Taakverdeling en planning gemaakt |
| 15 oktober | Begonnen met collisiondetection |
| 15 oktober | Alle klasses aangemaakt met de nodige methodes |
| 16 oktober | Begonnen met de display |
| 17 oktober | Display werkend proberen te maken |
| 18 oktober | Begin gemaakt met soundmanager |
| 18 oktober | Display werkend proberen te maken |
| 21 oktober | Display werkend proberen te maken |
| 22 oktober | Soundmanager verbeterd |
| 23 oktober | Soundmanager verder verbeterd |
| 24 oktober | Bezig geweest met sprites proberen te renderen |
| 28 oktober | RaceGame class herschreven |
| 28 oktober | Graphicsmanager verwijderd |
| 28 oktober | Graphicsmanager gemaakt |
| 28 oktober | RaceGame class nog een keer herschreven |
| 29 oktober | Algemene verbeteringen gemaakt |
| 30 oktober | Graphicsmanager verbeterd |
| 30 oktober | Render functies gemaakt |
| 30 oktober | Collision detection werkend gemaakt |